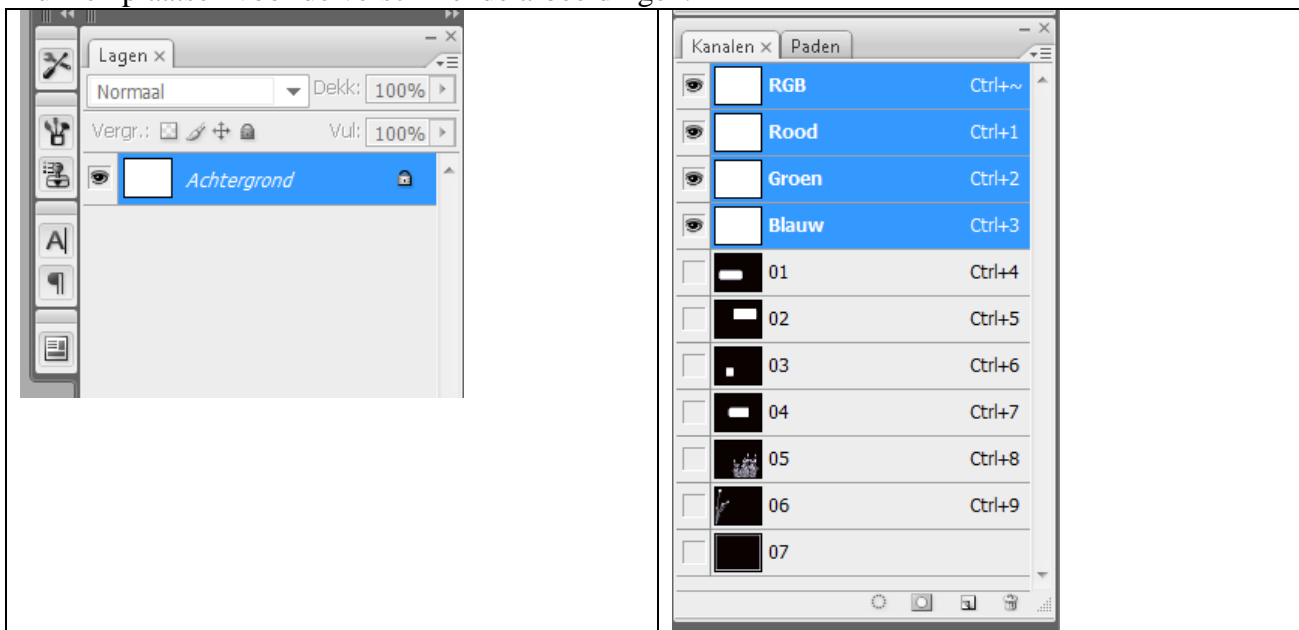


Bohémienne - psp les



Opmerking : dit is een psp les die ik naar best vermogen heb proberen te vertalen voor Photoshop!

1:) Open het template "template_bohemienne", verwijder het watermerk en de hulplijnen.
Bekijk eens het palet Kanalen ; er werden kanalen aangemaakt om gemakkelijker de selecties te kunnen plaatsen voor de verschillende afbeeldingen.



2:) Open de afbeelding "image_AR", kopieer en plak op dit template als nieuwe laag (= laag1) ; vervaag Gaussiaans (10 px) (Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen).

3:) Open "masque_bohemienne_claire". Kopieer en plak als nieuwe laag (= laag2) boven die vervaagde laag ; maak passend voor dit canvas ; modus = Vermenigvuldigen ; dekking = 45%

4:) De selecties staan in de kanalen; die kan je daar gaan gebruiken en je afbeeldingen erin plakken!
Plakken Speciaal - plakken in

Open afbeelding "image01", kopieer in het klembord van je pc (Ctrl + A - Ctrl + C)
Keer terug naar je hoofd document : Ctrl + klik op het "kanaal 01" icoon ;
in lagenpalet : Bewerken → Speciaal Plakken - Plakken in
Verplaats en verklein de afbeelding indien nodig! Let op er is een afbeelding en een laagmasker bijgekomen!
Geef bekomen laag als Laagstijlen 'slagschaduw' met de standaardinstellingen en 'lijn' : wit, 3 px buiten.

5:) Herhaal stap4 voor "image02" → Kanaal 02.

6:) Herhaal stap4 voor "image03" → Kanaal 03.

7:) Herhaal stap4 voor "image04" → Kanaal 04

8:) Nieuwe bovenste laag toevoegen → Kanaal 05 laden = Ctrl + klik op kanaal 05; vul de bekomen selectie met wit op deze nieuwe laag.
Geef Slagschaduw met de standaardinstellingen.
Indien nodig kan je deze witte versiering verkleinen!

9:) Herhaal stap8 : Nieuwe laag → Kanaal 06 laden ; selectie vullen met wit ; slagschaduw geven

10:) Kanaal 07 is de rand : nieuwe laag ; selectie laden; vullen met wit.
Geef de laag 'Schuine kant en Reliëf' met de standaardinstellingen.

11:) Tekst intypen met lettertype = "Curlz Mt" ; kleur = wit
De B is 72 pt groot ; rest van de tekst is 48pt groot ; geef tekstlaag nog Slagschaduw.

